

cedência ao horário de largada. O atleta que irá substituir larga na mesma posição do substituído.

H - A confirmação para a prova de critério por pontos e eliminação deverá obrigatoriamente ocorrer no final da prova de velocidade individual, não sendo permitidas substituições.

Artigo 90 - Será obrigatório:

A - Uso de capacete protetor, segundo as recomendações da FPC

B - Meias;

C - Sapatinhas especiais para ciclismo;

D - Camisa oficial do município, (iguais para todos os atletas do município).

E - Número de identificação do ciclista colocado na posição recomendada pelos árbitros da prova;

F - Recomenda-se o uso de luvas como instrumento de proteção e segurança para o ciclista.

Artigo 91 - Será impedido de participar da prova o ciclista que não estiver com o uniforme completo (bermuda e camisa de ciclismo).

Artigo 92 - Todo atleta deverá apresentar a autoridade da prova o documento exigido para participação no momento da confirmação da súmula de largada.

Artigo 93 - No momento da chamada, antes da prova, no próprio local de largada, o ciclista deverá dizer em voz alta, seu número de identificação.

A - A chamada tem efeito de súmula de largada, portanto, o ciclista que não responder a chamada ficará sujeito à desclassificação, e não terá sua presença confirmada na largada.

B - Para cumprimento das formalidades de controle, os ciclistas e seus representantes deverão estar presentes nos locais das competições no mínimo com 30 minutos de antecedência aos horários previstos para largada.

Artigo 94 - A classificação final dos municípios será estabelecida pela somatória dos pontos obtidos nas provas como segue:

MASCULINO e FEMININO

1o lugar.....09 pontos

2o lugar.....07 pontos

3o lugar.....06 pontos

4o lugar.....05 pontos

5o lugar.....04 pontos

6o lugar.....03 pontos

7o lugar.....02 pontos

8o lugar.....01 ponto.

Parágrafo Único - As competições serão distintas em cada Divisão.

Artigo 95 - No caso de apenas uma inscrição ou desistência de atleta, redundando numa única participação, será atribuída pontuação e premiação.

Artigo 96 - Em caso de empate na classificação final, o desempate se dará através do maior número de primeiros lugares nas provas. Persistindo o empate, considera-se o maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente, até obter o resultado.

IXX - DA MODALIDADE DE DAMAS

Artigo 97 - Poderão ser inscritos até 10 (dez) damistas, definidos conforme o Artigo 100 e os mesmos deverão ser escalados em cada rodada conforme parágrafo único do Artigo 100, não sendo obrigatório a inscrição de damistas do sexo feminino.

Parágrafo Único - As equipes somente poderão iniciar qualquer MATCH quando possuírem no mínimo 3 damistas devidamente escalados e se não tiverem uma atleta do sexo feminino poderão jogar normalmente e terão esse tabuleiro perdido por W.O.

Artigo 98 - Será realizado Congresso Específico obrigatório da modalidade (uma hora antes do início da primeira rodada) e este versará sobre a escalada das equipes, empareceamento e demais detalhes que forem necessários.

Parágrafo Único - O município que não comparecer ao Congresso Específico ou na primeira rodada em que estiver empareceado no Sistema Suíço, estará eliminado da competição.

Artigo 99 - A primeira rodada terá início programado sempre uma hora após o horário marcado para início do Congresso Específico e no empareceamento da 1ª rodada será utilizado o RATING da Federação Paulista do Jogo de Damas atribuindo aos jogadores sem RATING um provisório de 1.600 pontos, ignorando RATINGS inferiores a esse patamar. Para as demais rodadas o critério para empareceamento será o da Federação.

Artigo 100 - No Congresso Específico o responsável pela equipe deverá confirmar e indicar a ordem de seus tabuleiros. Não o fazendo, deixará a cargo da direção tomar por base a ordem entregue quando da inscrição, ou seja, pela Relação Nominal, e as equipes deverão optar obedecendo aos seguintes quadros:

Categoria Livre

1	Livre feminino de qualquer idade
2	Livre feminino de qualquer idade
3	Livre de qualquer idade e sexo
7	Livre de qualquer idade e sexo
4	Livre de qualquer idade e sexo
8	Livre de qualquer idade e sexo
5	Livre de qualquer idade e sexo
9	Livre de qualquer idade e sexo
6	Livre de qualquer idade e sexo
10	Livre de qualquer idade e sexo

Categoria Até 21

1	Até 21 feminino
2	Até 21 feminino
3	Até 21 de qualquer sexo
7	Até 21 de qualquer sexo
4	Até 21 de qualquer sexo
8	Até 21 de qualquer sexo
5	Até 21 de qualquer sexo
9	Até 21 de qualquer sexo
6	Até 21 de qualquer sexo
10	Até 21 de qualquer sexo

Parágrafo Único - A escalada dos titulares em todas as rodadas em ambas as categorias deverá obedecer a seguinte ordem: 1o tabuleiro - 64 casas feminino; 2o tabuleiro - 64 casas de qualquer sexo; 3o tabuleiro - 64 casas de qualquer sexo; 4o tabuleiro - 64 casas de qualquer sexo e 5o tabuleiro - 100 casas de qualquer sexo.

Artigo 101 - Prevalecerá o sistema de substituição livre dentro da categoria.

Parágrafo Único - As equipes terão prazo de 05 (cinco) minutos antes de cada rodada para indicar os jogadores que estarão disputando as partidas referentes à mesma. O não cumprimento desta disposição obrigará a equipe a disputar a rodada com seus tabuleiros titulares, já confirmados ou ordenados no início da competição. O mesmo jogador que realizou a primeira partida do micro match é obrigado a disputar a segunda partida e se não o fizer perderá a mesma por W.O..

Artigo 102 - A competição obedecerá as seguintes normas de empareceamento:

a) Sistema "SCHURING", quando o número de municípios participantes for até 08 (oito), sendo obrigatória sempre que as duas equipes de maior Rating sejam empareceadas na última rodada;

b) sistema "SUÍÇO", quando o número de municípios participantes for superior a 08 (oito), sendo em 05 (cinco) rodadas quando o número de municípios for de 09 (nove) a 12 (doze), 06 (seis) rodadas, com 13 (treze) e 14 (quatorze) e em 07 (sete) rodadas quando o número de municípios for acima de 14 (quatorze).

Artigo 103 - O ritmo de jogo será de 1h (uma hora) para que cada jogador complete sua partida em sistema Nocaute, sendo utilizadas para os 05 (cinco) minutos finais as Regras do

CODEX da Federação Paulista de Jogo de Damas. Os jogos serão disputados no sistema "micro-matches", cabendo às equipes empareceadas jogar 02 (duas) partidas entre si, devendo o primeiro desses matches ter seu início no horário programado.

§ 1o - Para as disputas da Primeira Divisão (Jogos Regionais e Jogos Abertos do Interior), será utilizada a "Tablita".

§ 2o - A segunda partida individual de cada micro-match deverá ter seu início em até 10 (dez) minutos após a entrega das planilhas da primeira partida individual ao árbitro.

§ 3o - A entrega das planilhas deverá ser de forma imediata após o término da partida, sendo de responsabilidade do atleta vencedor ou de quem jogou com as peças brancas em caso de empate.

Artigo 104 - As equipes que não forem empareceadas em qualquer rodada serão atribuídos 01 (um) ponto por equipe e 10 (dez) pontos por tabuleiro no Sistema Suíço.

Artigo 105 - O critério de pontuação será de pontos por equipe: 03 (três) vitória; 01 (um) empate; 0,5 (meio) derrota e 00 (zero) W.O., sendo vencedora a equipe que somar o maior número de pontos por tabuleiros de todas as partidas dos micro-matches em disputa.

Artigo 106 - A ordem dos critérios de desempate para o Sistema Schuring obedecerá a seguinte sequência:

- confronto direto (apenas entre duas equipes);
- pontos por tabuleiro;
- melhor pontuação obtida no 1o tabuleiro em toda a competição;
- melhor pontuação obtida no 5o tabuleiro em toda a competição;
- melhor pontuação obtida no 2o tabuleiro em toda a competição;
- melhor pontuação obtida no 3o tabuleiro em toda a competição;
- melhor pontuação obtida no 4o tabuleiro em toda a competição.

Parágrafo Único - Se após todos os critérios acima as equipes permanecerem empatadas, o próximo critério de desempate será o de sorteio.

Artigo 107 - Os critérios de desempate para o Sistema Suíço serão os seguintes:

- confronto direto (apenas para duas equipes empatadas);
- pontos por tabuleiro;
- escore acumulado de pontos por match;
- escore acumulado de pontos por tabuleiro;
- escore acumulado corrigido de pontos por match;
- escore acumulado corrigido de pontos por tabuleiro;
- sorteio.

Artigo 108 - A tolerância será de 60 (sessenta) minutos em relação ao horário programado para início da rodada para se configurar o W.O. por equipe e 60 (sessenta) minutos após o início efetivo de cada partida de cada rodada para se configurar W.O. individual, com o relógio acionado.

Artigo 109 - Após o encerramento de cada partida, todos os jogadores disputantes ficam obrigados a entregar à mesa de controle as suas planilhas devidamente anotadas e assinadas.

Artigo 110 - Salvo o que dispõe o presente Regulamento, a competição obedecerá as regras do CODEX da Federação Paulista de Jogo de Damas.

Artigo 111 - Cada equipe será representada por um capitão (sendo um dos jogadores da equipe, mesmo que não esteja escalado para jogar na rodada), que deverá acompanhar seus respectivos jogadores, bem como notificar e ser notificado de qualquer decisão em relação a sua equipe e ao final do MATCH deverá verificar e assinar a súmula dos jogos junto à mesa de controle.

Artigo 112 - Todos os participantes deverão portar peças e relógios necessários às partidas em disputa em cada MATCH.

Parágrafo Único - Fica a critério da direção técnica da competição estabelecer se as peças, relógios e tabuleiros apresentados possuem ou não caráter oficial.

XX - DA MODALIDADE DE FUTEBOL

Artigo 113 - Todas as partidas, para ambos os sexos, terão duração de 60 (sessenta) minutos, divididos em 02 (dois) períodos de 30 (trinta) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos.

Artigo 114 - Poderão permanecer no banco de reservas:

- Até 07 (sete) atletas uniformizados e devidamente inscritos no evento;
- técnico, auxiliar técnico, preparador físico (desde que apresente o CREF), médico (desde que apresente o CRM) e massagista devidamente identificado através de documento, que deverá constar na súmula. O não cumprimento dessa exigência implicará no impedimento de suas participações.

Parágrafo Único - Serão permitidas até 05 (cinco) substituições.

Artigo 115 - A aplicação do Cartão Amarelo no Futebol será cumulativa, ficando suspenso automaticamente da partida seguinte o atleta que receber o segundo. A aplicação do Cartão Vermelho na mesma partida torna nulo o amarelo.

Parágrafo Único - Independente de publicação em Boletim Oficial, a responsabilidade de controle dos cartões aplicados é do município participante.

Artigo 116 - O critério para desempate na fase de classificação será o seguinte:

- Empate entre duas equipes:
- Será decidido pelo confronto direto;
- persistindo ainda o empate, classificar-se-á a equipe que obtiver o maior número de vitórias na fase;
- persistindo ainda o empate, será classificada a equipe que obtiver o maior saldo de gols na fase;
- persistindo ainda o empate, será classificada a equipe que obtiver o maior número de gols na fase;
- persistindo ainda o empate, a decisão será por sorteio.

Parágrafo Segundo - Empate entre 03 ou mais equipes

- Será classificada a equipe que obtiver o maior número de vitórias na fase;
- persistindo o empate, será classificada a equipe que apresentar maior saldo de gols nas partidas realizadas entre si na fase;
- persistindo o empate, classificar-se-á a equipe que obtiver o maior número de gols nas partidas realizadas entre si na fase;
- persistindo ainda o empate, será classificada a equipe que sofrer o menor número de gols nas partidas realizadas entre si na fase.

Artigo 117 - Havendo empate em qualquer partida na Fase disputada em sistema de eliminatória simples, serão adotados os seguintes critérios:

- Prorrogação de 20 (vinte) minutos, divididos em 02 (dois) períodos de 10 (dez) minutos, sem intervalo;
- persistindo o empate na prorrogação será cobrada uma série de cinco tiros da marca de penalidade máxima, alternados, vencendo a equipe que marcar maior número de gols;
- persistindo ainda o empate serão cobrados tantos tiros da marca de penalidade máxima quantos forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de atletas para cobrança, vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem.

XXI - DA MODALIDADE DE FUTSAL

Artigo 118 - Todas as partidas, para ambos os sexos, terão duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) períodos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos.

Artigo 119 - O critério para desempate na fase de classificação será o seguinte:

Parágrafo Primeiro - Empate entre duas equipes:

- Será decidido pelo confronto direto;
 - persistindo ainda o empate, classificar-se-á a equipe que obtiver o maior número de vitórias na fase;
 - persistindo ainda o empate, será classificada a equipe que obtiver o maior saldo de gols na fase;
 - persistindo ainda o empate, será classificada a equipe que obtiver o maior número de gols na fase;
 - persistindo ainda o empate, será classificada a equipe que sofrer o menor número de gols na fase;
 - persistindo ainda o empate, a decisão será por sorteio.
- Parágrafo Segundo - Empate entre 03 ou mais equipes
- Será classificada a equipe que obtiver o maior número de vitórias na fase;
 - persistindo o empate, será classificada a equipe que apresentar maior saldo de gols nas partidas realizadas entre si na fase;
 - persistindo o empate, classificar-se-á a equipe que obtiver o maior número de gols nas partidas realizadas entre si na fase;
 - persistindo ainda o empate, será classificada a equipe que sofrer o menor número de gols nas partidas realizadas entre si na fase.
 - persistindo ainda o empate, a decisão será por sorteio.
- Artigo 120 - Havendo empate em qualquer partida na Fase disputada em sistema de eliminatória simples, serão adotados os seguintes critérios:
- Prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos em 02 (dois) períodos de 05 (cinco) minutos, sem intervalo;
 - persistindo o empate na prorrogação será cobrada uma série de 05 (cinco) tiros da marca de penalidade máxima, alternadamente, vencendo a equipe que marcar maior número de gols;
 - persistindo, ainda o empate, serão cobrados tantos tiros da marca de penalidade máxima quantos forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de atletas para cobrança, vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem.

XXII - DA MODALIDADE DE GINÁSTICA ARTÍSTICA

Artigo 121 - Serão realizadas provas nos seguintes aparelhos:

a) Provas Femininas
Salto sobre Mesa - Categoria até 14 anos - altura 115 ou 125 cm.

Categoria Livre - 125 cm.
Barras Paralelas Assimétricas - medidas oficiais.

Trave de Equilíbrio - medidas oficiais.
Solo - pista de molas - 17 metros X 2,20 metros. Para os Jogos Abertos, tablado oficial.

b) Provas Masculinas
Solo - pista de molas - 17 metros X 2,20 metros. Para os Jogos Abertos, tablado oficial.

Cavalo com Alçôes - medidas oficiais - Categoria até 16 anos poderá utilizar uma caixa de plinto

Salto sobre Mesa - Categoria até 16 anos altura optativa por ginasta 125 ou 135 cm.

Categoria Livre altura 135 cm.
Paralelas Simétricas - Categoria até 16 anos barrotos altura optativa para a equipe inteira: 1,60 ou 1,80m. Categoria Livre: medidas oficiais

Argolas e Barra-Fixa - Medidas Oficiais (Categoria até 16 anos poderá usar um colchão de 30 cm. para saída.)

Parágrafo Primeiro - Na Categoria feminina até 14 anos as competições serão regidas pelas regras oficiais da F.I.G., para a Competição I (CI) com as adaptações e alterações que seguem:

SALTO
Para a classificação individual geral e por equipes a ginasta deverá realizar somente um salto.

Para a classificação individual no aparelho (CIII) a ginasta deverá executar dois saltos diferentes. A nota final será a média dos dois saltos.

Para a classificação individual geral (CII) e por equipes (CIV) será considerado o primeiro salto.

BARRAS PARALELAS ASSIMÉTRICAS
Valor da dificuldade: 10:00 pontos

Posição inicial: de frente para o barrote inferior

Nº-Elemento-Valor

1-Kipe ao apoio facial no barrote inferior (1.101)...0.50 p.

2-Impulso para trás à parada de mãos com pernas unidas ou afastadas. Valor 1,50 pontos.

> 10° - 30° - 1,20 p.

> 30° - 45° - 0,80 p.

> 45° - horizontal - 0,40 p.

3-Giro facial livre para trás à parada de mãos. Valor 2,00 pontos

> 10° - 30° - 1,60 p.

> 30° - 45° - 1,20 p.

> 45° - horizontal - 1,00 p.

> abaixo da horizontal - 0,50 p.

4-Kipe ao apoio facial no barrote inferior (1.101)...0.50 p.

5-Passagem livre para o barrote superior...0.50p

Exemplo: subida na posição grupada, giro de sola (5.102),etc.

6-Kipe ao apoio facial no barrote superior (1.104)...0.50 p.

7-Impulso para trás à parada de mãos com pernas unidas ou afastadas. Valor 1,50 pontos.

> 10° - 30° - 1,20 p.

> 30° - 45° - 0,80 p.

> 45° - horizontal - 0,40 p.

8- Giro Gigante para trás à parada de mãos (3.202)...1.50p.

ou Oitavão - Descida entre as barras, impulso para frente e 1/2 giro gigante ao apoio facial no barrote superior...1.00p

9- Saída em mortal grupado, carpado ou estendido para trás (6.104)...1.50p. ou Saída -Impulso para trás, apoio dos pés, pernas em afastamento lateral e sub lançamento para frente (8.101)...0.50p.

ELEMENTOS OBRIGATÓRIOS : 10.00p.

EXECUÇÃO TÉCNICA E POSTURAL : 10.00p

TRAVE

Valor da dificuldade até: 10,00 pontos

1-Entrada: esquadro livre com afastamento lateral das pernas, elevação à parada de mãos, mantendo dois segundos, finalização livre (1.210) Transversal.....1,30p.

* Esquadro = 0,50 p.

* Elevação da perna à parada de mãos = 0,30 p.

* Manutenção dois segundos = 0,30 p.

* Finalização livre = 0,20 p.

2- Sequência acrobática com dois elementos, ambos com fase de voo, sobre a trave : 2,30 p.*

ou Sequência acrobática com no mínimo dois elementos sobre a trave: ponte e flic flac (5.111, 5.214 ou 5.216)..... 1,80 p.*

* Não executando a sequência acrobática poderá executar uma ponte para trás (5.110)1,00 p.

ou flic-flac (5.213) 1,50 p.

3-Reversão lateral/Estrela com as duas mãos (5.108).....0,50 p.

4-Uma ligação de dança ou mista com no mínimo 2 (dois) elementos diferentes executados sobre a trave.....1,00 p.*

* Os saltos grupado, galope e tesoura poderão ser utilizados para cumprir a exigência nº 4.

5-Equilíbrio facial sobre um dos pés (avião), mantendo dois segundos ...0,50 p.

6-Salto de dança, em grande afastamento antero-posterior das pernas com impulso em um dos pés - (2.101) ou salto sissone (2.109)1,00 p.

7-Giro de 360° sobre um dos pés. (3.101)1,00 p.

8- Saída em mortal grupado, carpado ou estendido para frente ou para trás (6.102/ 6.104/ 6.202), vindo de um elemento acrobático no mínimo A.....2,40

ou Saída em mortal grupado, carpado ou estendido para frente ou para trás (6.102/ 6.104/ 6.202)....1,00p.

Os elementos dos itens 2: ponte para trás e/ou flic-flac, podem ser executados uma segunda vez para cumprir a exigência de nº 8 (ligação da saída).

ELEMENTOS OBRIGATÓRIOS : 10.00p.

EXECUÇÃO TÉCNICA E POSTURAL, APRESENTAÇÃO ARTÍSTICA: 10.00p

SOLO

Valor da dificuldade até: 10:00 pontos

Nº-Elemento-Valor

1-Rodante (3.106), Flic-flac (3.107), Flic-flac (3.107), Flic-flac (3.107), salto estendido.....1,50 p.

ou Rodante (3.106), Flic-flac (3.107), Flic-flac (3.107), salto estendido.....1,00 p.

2- Reversão para frente com chegada simultânea dos pés, flic-flac para frente (3.105) ...1,50 p.

ou reversão para frente com chegada alternada dos pés, reversão com chegada simultânea dos pés...1,00p.

3-Rodante, flic-flac, mortal estendido para trás com pirueta de 360 graus (5.201).....2,50 p.

ou rodante, flic-flac, mortal estendido para trás...2,00 p.

ou rodante, flic-flac, mortal grupado...1,20 p.

4-Mortal para frente grupado (4.101)1,00 p.

5-Salto de dança, em grande afastamento antero-posterior das pernas com impulso em um dos pés (1.101) mais idem (1.101) ...1,50

6-Giro de no mínimo 540° sobre um dos pés.... 1,00p.

7-Ligação de dois saltos em grande afastamento lateral das pernas com impulsos simultânea dos pés (1.107)1,00 p.

ELEMENTOS OBRIGATÓRIOS : 10.00p.

EXECUÇÃO TÉCNICA E POSTURAL, APRESENTAÇÃO ARTÍSTICA: 10.00p

Parágrafo Segundo - Na Categoria feminina Livre as competições serão regidas pelas regras oficiais da F.I.G. para a Competição I (CI), com as adaptações e alterações que seguem:

SALTO
Para a classificação individual geral e por equipes a ginasta deverá realizar somente um salto.

Para a classificação individual no aparelho (CIII) conforme o Código de Pontuação vigente.

Para a classificação individual geral (CII) e por equipes (CIV) será considerado o primeiro salto.

PARALELAS ASSIMÉTRICAS
Valor das dificuldades: A (0,10); B (0,20); C (0,30); D (0,40); E (0,50); F (0,60); G (0,70).

Conteúdo: